## Aufgabe 1: Binäre Zahlen

Eine Binär-Zahl besteht nur aus den Ziffern 0 und 1, dabei ist jede Ziffer doppelt so viel wert wie die nachfolgende: 10 steht für 2, 100 für 4.

Schreiben Sie ein Programm, das einen angegebenen String, z.B. “1001“ in die einzelnen Ziffern zerlegt und dann in die entsprechende Dezimalzahl umwandelt, z.B. 9 und diese ausgibt. Eine Eingabe des Strings ist explizit nicht erforderlich.

## Aufgabe 2: Buch-Klasse

Jedes Buch hat einen titel z.B. “Quicksilver“, einen autor z.B. “Neal Stephenson“ und eine isbn z.B. “[ISBN 3-442-46183-9](https://de.wikipedia.org/wiki/Spezial:ISBN-Suche/3442461839)“ und eine laufende nummer z.B. 10

1. Erstellen Sie eine Klasse Buch mit den angegebenen Feldern
2. Erstellen Sie einen Konstruktor mit den Parametern titel, autor, isbn. Bei jedem Neuerstellen einer Buch-Instanz soll dem Buch eine fortlaufende nummer automatisch zugewiesen werden.
3. Erstellen Sie eine Testklasse Buchtest, die drei verschiedene Buchinstanzen erstellt und jeweils titel, autor, nummer zu jedem Buch ausgibt.